



## 2° LIVELLO - Posizionamento dello spigolo sinistro

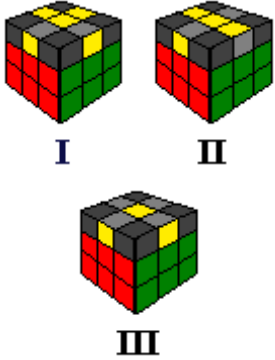
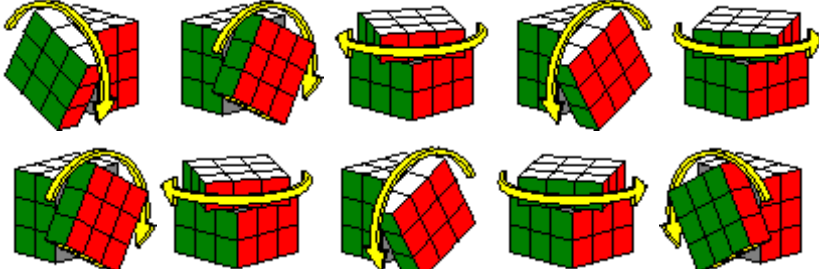
<b>Algoritmo</b>	U2' F U' F' U' L' U L

## 2° LIVELLO - Posizionamento dello spigolo destro

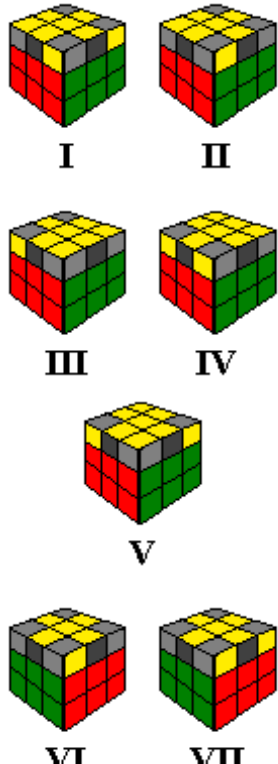
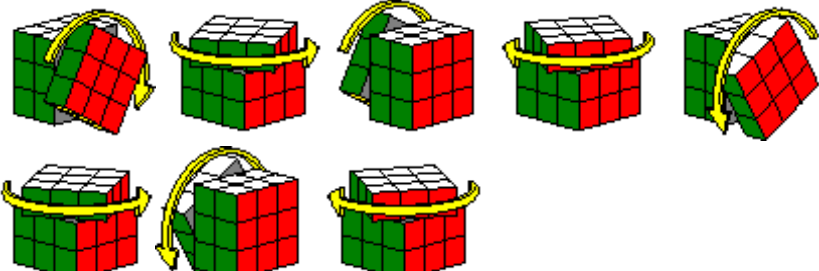
<b>Algoritmo</b>	U2 F' U F U R U' R'



### 3° LIVELLO - Orientazione degli spigoli rispetto alla faccia superiore

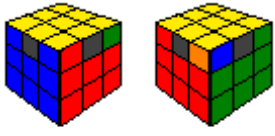
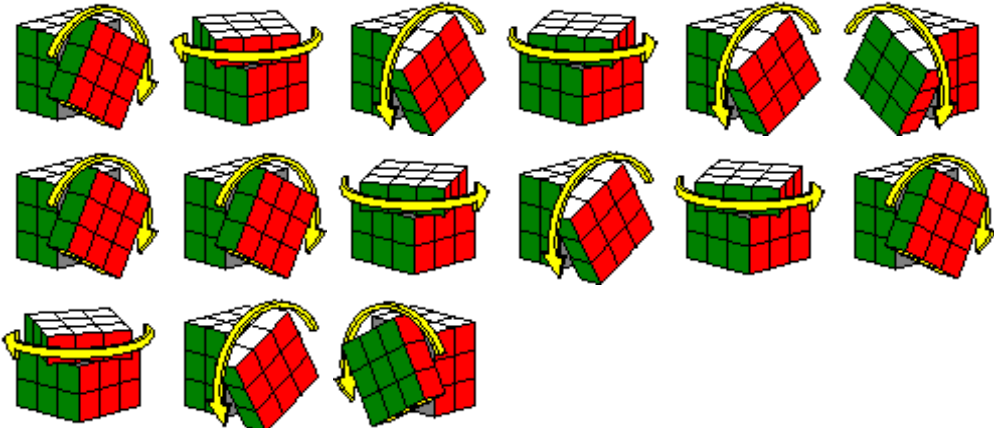
Algoritmo	F (R U R' U') (R U R' U') F'
 <p>I</p> <p>II</p> <p>III</p>	<p>I) Applicate la sequenza una sola volta            II) Applicate la sequenza per due volte consecutive            III) Applicate la sequenza una volta, dopodiché ruotate il cubo di 90° in senso orario rispetto all'asse y e riapplicate la sequenza per due volte consecutive</p> 

### 3° LIVELLO - "Niklas" - Orientazione degli angoli rispetto alla faccia superiore

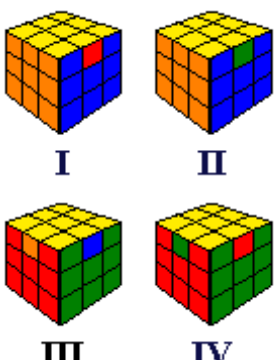
Algoritmo	(R U') (L' U) (R' U') (L U)
 <p>I</p> <p>II</p> <p>III</p> <p>IV</p> <p>V</p> <p>VI</p> <p>VII</p>	<p>I) Applicate la sequenza una sola volta            II) Applicate la sequenza due volte consecutive            III) Applicate la sequenza una volta, dopodiché ruotate il cubo di 90° in senso orario rispetto all'asse y e riapplicate la sequenza per due volte consecutive            IV) Applicate la sequenza una volta, dopodiché ruotate il cubo di 180° rispetto all'asse y e riapplicate la sequenza per due volte consecutive            V) Applicate la sequenza una volta, dopodiché ruotate il cubo di 90° in senso antiorario rispetto all'asse y e riapplicate la sequenza per due volte consecutive            VI) Applicate la sequenza una volta, dopodiché ruotate il cubo di 90° in senso orario rispetto all'asse y e riapplicate la sequenza per una seconda volta            VII) Applicate la sequenza una volta, dopodiché ruotate il cubo di 90° in senso antiorario rispetto all'asse y e riapplicate la sequenza per una seconda volta</p> 



### 3° LIVELLO - Permutazione degli angoli rispetto al terzo livello

Algoritmo	(R U R' U') (R' F) (R2 U') (R' U' R U) (R' F')
 <p>I                  II</p>	<p>I) Applicate la sequenza una sola volta            II) Applicate la sequenza una volta, dopodiché ruotate il cubo di 180° rispetto all'asse y e riapplicate la sequenza per una seconda volta</p> 

### 3° LIVELLO - Permutazione degli spigoli rispetto al terzo livello

Algoritmo	(R U') (R U) (R U) (R U' R' U') R2
 <p>I                  II            III                IV</p>	<p>I) Applicate la sequenza una sola volta            II) Applicate la sequenza per due volte consecutive            III) Applicate la sequenza una volta, dopodiché ruotate il cubo di 90° in senso orario rispetto all'asse y e riapplicate la sequenza una seconda volta            IV) Applicate la sequenza una volta, dopodiché ruotate il cubo di 90° in senso antiorario rispetto all'asse y e riapplicate la sequenza una seconda volta</p> 